



METAHUMANOS

TODA
media



METAHUMANOS

Producción audiovisual de alta calidad,
con soluciones digitales de digitalización y creación de contenidos 3D



TECNOLOGÍA UTILIZADA

Motor de construcción Unreal Engine, plugin Metahuman, trajes de captura de movimiento (Rokoko), softwares de modelación 3D, drones (para construcción de escenarios con fotogrametría).



El creador de Metahumanos de **Unreal Engine**, es una aplicación que nos permite crear humanos digitales con alta calidad.

A partir de la construcción de un metahumano o personaje digital, en **TODAMedia** integramos varias tecnologías como los trajes de captura de movimiento (Rokoko Motion Capture), la captura de animación facial (iPhone) y diversas técnicas de animación 3D para animar el personaje y utilizarlo para crear animaciones hiperrealistas que pueden ser utilizadas como parte de la imagen corporativa digital de una empresa o institución, en campañas publicitarias, educativas, comerciales en medios tradicionales, proyectos cinematográficos, en redes sociales o plataformas digitales.

Contacto

www.todamedia.com

sandra@todamedia.com

+34 670956644

+34 670956662

Paseo Sierra de Espadán, 5. 6-10.

46120 Valencia

